



Strategy Games for the Action-Game Player.

IMPOSSIBLE MISSION

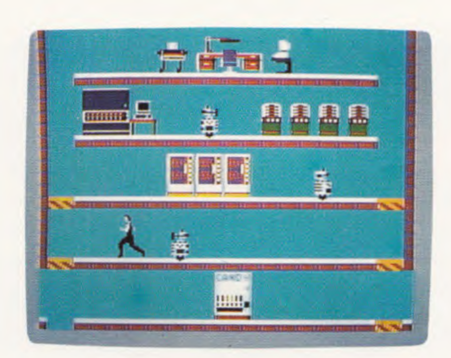
DAS MIKROCOMPUTER-MAGAZIN CHIP
Die Software des Jahres 1985
...HC—MEIN HOME-COMPUTER...

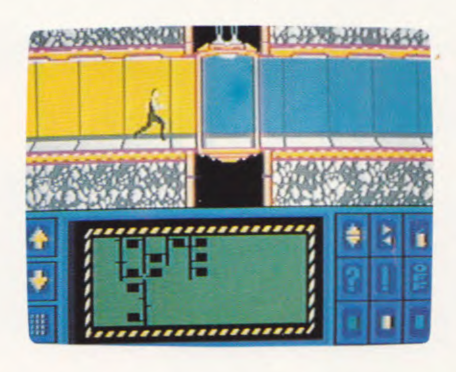
DISK version

SCHNEIDER CPC Kassette

Deutsch/English

IMPOSSIBLE MISSION™





IMPOSSIBLE. It's been a long time since the Agency stamped a mission that way. (Back then, agents had numbers like 006 and 007.) But the Agency has never faced a foe like the fiendishly clever Elvin. Until now.

Your mission, Agent 4125 (we've lost an Agent or two since 007), is to foil Elvin's horrible plot. From his underground laboratory, the world's population hostage under the threat of nuclear annihilation. You must penetrate the rooms and tunnels of his stronghold, avoid his humanseeking robots and search for the pieces of his security code.

Somersault over the robots or use a precious snooze code to deactivate them long enough to search each room. As you find code pieces, the Agency's computer will help you unscramble the passwords, or you can try to solve them yourself. You've got to reach Elvin's control center, but you'd better watch your step... They didn't stamp this **IMPOSSIBLE** for nothing!

- **32 Rooms with 90 Different Robots for Never-Ending Challenge**
- **Computer Assisted Puzzle Solving (Over 240 Different Variations)**
- **Room Configuration and Robot Defenses Change in Each Game**
- **Voice Synthesis for Added Realism**
- **Joystick Controlled**
- **One Player**

UNMÖGLICHER AUFTRAG.

UNMÖGLICH. Es ist lange her, daß die Zentrale diesen Stempel auf einen Auftrag gesetzt hat. Aber die Zentrale hatte auch noch nie einen Gegner wie den teuflisch genialen ELVIN.

Sie, Agent 4125, müssen versuchen, Elvin aufzuhalten, der von seiner unterirdischen Zentrale aus die Weltbevölkerung bedroht.

Wenn Sie in die Tunnel und Räume seines Stützpunktes eindringen, um die Teile des Sicherheitscodes zu suchen, weichen Sie möglichst den auf Menschen programmierten Robotern aus. Sie können über die Roboter springen oder sie mit einem Schlafcode solange deaktivieren, bis Sie die Räume durchsucht haben. Wenn Sie Teile des Codes finden, kann Ihnen der Computer bei der Dechiffrierung helfen — Sie können es aber auch alleine versuchen. Sie müssen Elvin's Kontrollzentrum erreichen, aber Vorsicht! — der Stempel **UNMÖGLICH** hat seinen Sinn!

- **32 Räume mit 90 verschiedenen Robotern — immer neue Herausforderungen**
- **Computerunterstützte Codeauflösung — 240 verschiedene Varianten**
- **Stimmsynthese für zusätzlichen Realismus**
- **Joystick-Kontrolle (CPC-Version: Tastatur oder Joystick)**
- **Ein Spieler**





RUSH WARE
Online with the trend.

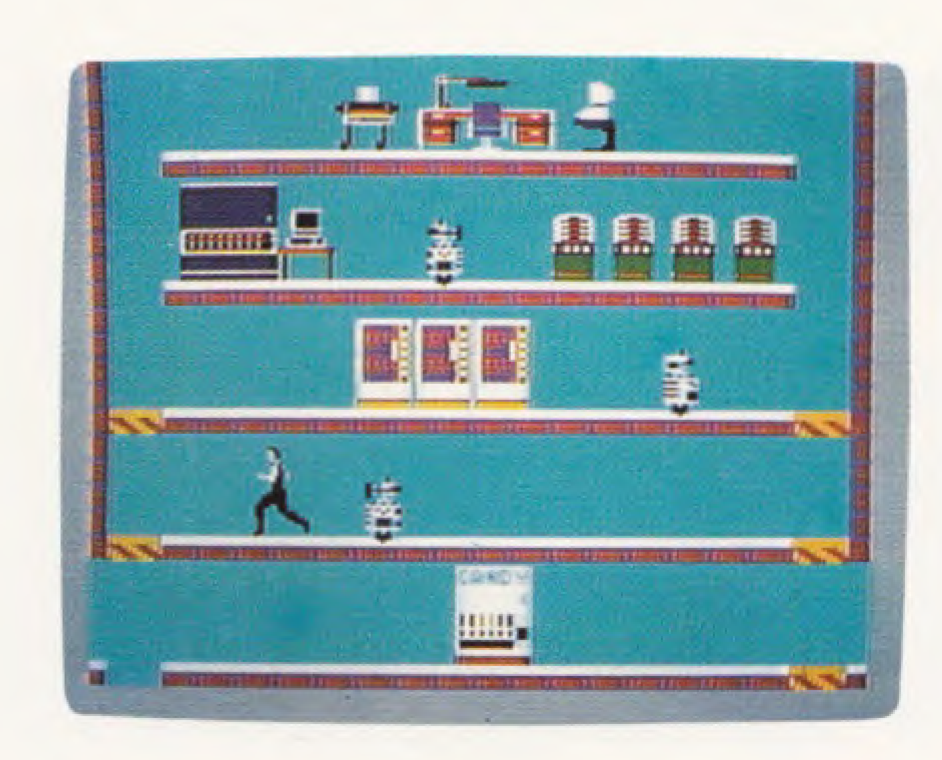
Schneider
CPC
KASSETTE

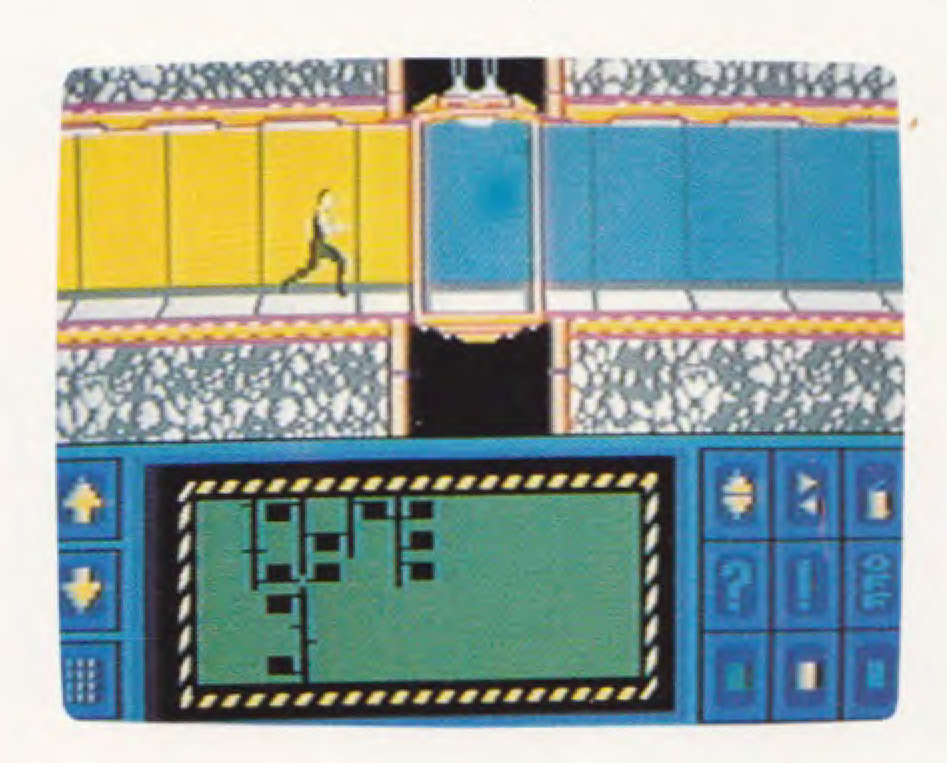
Art. No.
5,149

EPYX™
COMPUTER SOFTWARE



IMPOSSIBLE MISSION™





IMPOSSIBLE. It's been a long time since the Agency stamped a mission that way. (Back then, agents had numbers like 006 and 007.) But the Agency has never faced a foe like the fiendishly clever Elvin. Until now.

Your mission, Agent 4125 (we've lost an Agent or two since 007), is to foil Elvin's horrible plot. From his underground laboratory, the world's population hostage under the threat of nuclear annihilation. You must penetrate the rooms and tunnels of his stronghold, avoid his humanseeking robots and search for the pieces of his security code.

Somersault over the robots or use a precious snooze code to deactivate them long enough to search each room. As you find code pieces, the Agency's computer will help you unscramble the passwords, or you can try to solve them yourself. You've got to reach Elvin's control center, but you'd better watch your step... They didn't stamp this **IMPOSSIBLE** for nothing!

- **32 Rooms with 90 Different Robots for Never-Ending Challenge**
- **Computer Assisted Puzzle Solving (Over 240 Different Variations)**
- **Room Configuration and Robot Defenses Change in Each Game**
- **Voice Synthesis for Added Realism**
- **Joystick Controlled**
- **One Player**

UNMÖGLICHER AUFTRAG.

UNMÖGLICH. Es ist lange her, daß die Zentrale diesen Stempel auf einen Auftrag gesetzt hat. Aber die Zentrale hatte auch noch nie einen Gegner wie den teuflisch genialen ELVIN.

Sie, Agent 4125, müssen versuchen, Elvin aufzuhalten, der von seiner unterirdischen Zentrale aus die Weltbevölkerung bedroht.

Wenn Sie in die Tunnel und Räume seines Stützpunktes eindringen, um die Teile des Sicherheitscodes zu suchen, weichen Sie möglichst den auf Menschen programmierten Robotern aus. Sie können über die Roboter springen oder sie mit einem Schlafcode solange deaktivieren, bis Sie die Räume durchsucht haben. Wenn Sie Teile des Codes finden, kann Ihnen der Computer bei der Dechiffrierung helfen — Sie können es aber auch alleine versuchen. Sie müssen Elvin's Kontrollzentrum erreichen, aber Vorsicht! — der Stempel **UNMÖGLICH** hat seinen Sinn!

- **32 Räume mit 90 verschiedenen Robotern — immer neue Herausforderungen**
- **Computerunterstützte Codeauflösung — 240 verschiedene Varianten**
- **Stimmsynthese für zusätzlichen Realismus**
- **Joystick-Kontrolle (CPC-Version: Tastatur oder Joystick)**
- **Ein Spieler**







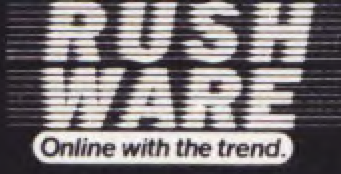


Schneider CPC KASSETTE

Art. No. 5149



EPYX COMPUTER SOFTWARE



Strategy Games for the Action-Game Player.

IMPOSSIBLE MISSION



Deutsch/English